

## Wandelroute naar Terwolde (W6)

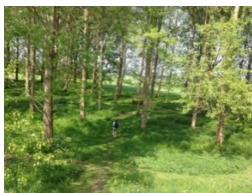
*Dit is een wandelroute die deels voert langs de IJssel en deels door landerijen, waarbij een stuk van het Tuylmarkerpad gevolgd wordt. Je begint over het natuurpad in de Ossenwaard en loopt dan een stuk langs de rivier. Door werkzaamheden bij het gemaal (die duren tot medio 2026) kun je niet doorlopen over de dijk en daarom volg je een omweg door het landelijke gebied van Terwolde. Dan kom je weer uit op de dijk, loop je langs het landgoed Matanze om daarna weer het dorp Terwolde in te duiken. Langs de oude dorpskerk loop je het dorp weer uit en dan wandel je weer een heel stuk door landelijk en gevarieerd gebied. Uiteindelijk kom je uit bij een klein bosgebied (het Sterrenbos) waar je omheen loopt. Je hebt nog even de mogelijkheid om bij Buitenpost langs te gaan.*

### Naar Terwolde

1. Als je start vanuit ons woonhuis, sla je **LA** en loop je de straat uit. Aan het einde **LA** (Bessenstraat). Als je start vanuit de studio, loop je het plein met garageboxen af en aan het einde sla je **LA** (Bessenstraat).
2. Aan het einde van de Bessenstraat **RA** langs de volkstuintjes (Achter de Hoven, maar dat zie je pas op het eind). Aan het einde de weg oversteken en op het tegenoverliggende fietspad **LA** en onder het spoorviaduct door (richting fietsknooppunt **48**).

*De route gaat verder over het natuurpad door de Ossenwaard. Bij hoog water kun je deze route niet volgen. In dat geval blijf je het fietspad **RD** volgen. Ga verder met punt.*

3. Na 30 m gaat bij wandelknooppunt **L48** het fietspad omhoog. Iets verder op kun je vóór een bankje het pad **RA** naar beneden lopen (zie foto). Ga door het houten klaphek en sla **LA** richting een wilgenbos. Aan het begin daarvan staat een paal met een groene pijl. Je volgt een kronkelig pad. *Pas in de zomer op voor de dichte begroeiing met brandnetels.*



Je komt iets verder bij een laaggelegen geul. *Het kan zijn dat hierin nog water staat of dat de bodem nog erg modderig is. In dat geval kun je via wilgentakken die in de geul gelegd zijn toch nog de geul oversteken. Als dat niet mogelijk is, moet je teruglopen naar het afslagpunt bij 3 en het fietspad **RD** volgen.*

4. Zo kom je bij de eerste brug. Neem het pad **RD**, dat direct hierna een bocht naar L maakt. Bij een T-splitsing **RA** (verborgen in het struikgewas staat hier een paaltje met groene pijl). Het pad gaat iets omhoog en gaat door dicht struikgewas. Bij de driesprong (en groen paaltje) **LA** en vlak daarna over een uitgehakt trapje in een omgevalen boom. Zo kom je bij de tweede brug.



5. Loop na die brug **RD** en al gauw kom je bij de derde brug. Loop door. Bij de eerste en tweede driesprong neem je het hoofdpad **LA** (niet **RA** richting het water). Bij de derde driesprong neem je wel het pad **RA** richting het water. Na een bocht ga je voor het water **LA** over een overstapje en loop je een tijdje langs het water (van de nevengeul langs de IJssel). *Je volgt nu een stukje van een klompenpad, het Tuylmarkerpad, aangegeven met een klein blauw bord.*
6. Links van je zie je boven aan de dijk het terras van restaurant *Het nieuwe Diekhuus*. Vlak bij dit restaurant en een ooievaarspaal gaat het pad over een laaggelegen geul. *Het kan zijn dat je dan met een boog om die geul heen moet lopen.* Iets verder op zie je dat de nevengeul zich bij de IJssel voegt. Blijf dicht bij het water lopen.



*Tel vanaf die plek de scheepvaartpalen met driehoekig bord die op de kribben staan. Bij de tweede paal staat weer een aanduidingspaal van het klompenpad. Bij de derde paal staat een grote boom (zie foto). Bij de zesde paal zie je rechts aan de overzijde van de rivier de ingang van de jachthaven. Bij de zevende paal staat weer een paaltje met een aanduiding van het klompenpad.*

7. Ga bij die zevende paal **LA** en vlak daarna over een smalle betonnen brug heen voor een rijtje struiken. Daarna het pad schuin naar **R** volgen richting een afrastering langs een weiland en dan schuin **LA** langs die afrastering naar de rivierdijk lopen. Ga door een houten klaphek en daarna **RA** omhoog het asfaltpad naar de bovenkant van de dijk.
8. Steek op de dijk de provinciale weg over en sla **LA** (aan de linkerkant van de weg lopend). Na ongeveer 50 m sla je **LA** (*Haverkampsweg*). Blijf op deze weg **RD** lopen. Net na het erf van het woonhuis met nummer 8 (aan je L-hand) sla je **RA** het graspad langs een struikenhaag in. Aan het begin staat een bordje met opengesteld voor wandelaars en een paaltje met aanduiding van het klompenpad. *In de verte zie je al de molen van Terwolde.*
9. Aan het einde op grindpad **RA**. In de bebouwde kom van Terwolde **RD** op de klinkerweg, overgaand in een asfaltweg. Negeer afslag **RA** en loop **RD** (*Wijkseweg*). De weg maakt een bocht naar L. Aan het einde bij de molen **RA** over het voetpad langs de provinciale weg.
10. Bij het kruispunt (met **LA** richting De Vecht) sla je **RA** richting Deventer (*Kuiperstraat*). Aan het einde op de voorrangsweg **RA** en vlak daarna op de driesprong **LA** richting Welsum en Veessen (en fietsknooppunt **87**).
11. Al gauw loop je langs een bankje (met mooi uitzicht op de IJssel). Links van je loop je langs het landgoed Matanze en iets verder op zie je het kasteel liggen. Blijf links van de weg lopen. *Het is een mooi stukje weg, maar vooral in de weekenden kan het wat drukker zijn met verkeer.*
12. Na ca. een halve km neem je de eerste weg **LA**, richting fietsknooppunt **86** (*Kolkweg*). *Hier staat ook een groot reclamebord van restaurant Kriebelz.* Neem de derde straat **RA** (*Prins Hendrikstraat*). Loop om de dorpskerk heen, waarbij je na de kerk **LA** over een kleine parkeerplaats loopt, langs een beeld, en zo met een bocht naar L loopt richting een supermarkt (Coop).
13. Sla op de T-splitsing bij de supermarkt **RA** (*Vaassenseweg*). Negeer tweemaal de afslag **RA** en vlak na die tweede zijweg, aan het einde van het dorp, steek je het kruispunt met de provinciale weg **RD** over (*Broekhuizerstraat*). De weg voert langs een aantal boerderijen en maakt een bocht naar L, waarna je langs een afwateringskanaal loopt.

14. Na ongeveer 100 m ga je **RA** over een witte brug en direct daarna **LA** (*Zeedijk*) langs het water en een rij knotwilgen verder lopend. Negeer bij fietsknooppunt **86** de afslag **RA** (*Wellerweg*) en iets verder de afslag **LA** richting Terwolde. *Je komt nu weer op het **Tuylmarkerpad**.*
15. Bij een bankje maakt de weg een bocht naar R. Hier ga jij **RD** een klinkerweg in, gevolgd door een betonnen brug over een afwateringskanaal. Direct hierna neem je **LA** een smal graspad langs een kleine sloot en een struikenhaag. Aan het begin staat een bord met opengesteld voor wandelaars en de aanduiding van het klompenpad.
16. Aan het einde **LA** de asfaltweg op (bij het bordje *Trippestraat*, met op de paal een aanduiding van het klompenpad). De weg slingert zich tussen landerijen en onder hoogspanningsmasten door. Bij de T-splitsing **LA** (*Wellinkhofweg*). Bij de kruising met de Twellose weg **schuin RD** (*Haverkampsweg*).
17. Bij huisnummer 5 sla je de doodlopende weg **RA** in (*Melkleenweg*). Volg nu de bordjes van het Tuylmarkerpad. *Bij huisnummer 6 voert de weg **RA**, langs een boomgaard, en weer **RA** langs een soort 'kunstwerk' op onderstel van een aanhanger. Dan **L** tussen twee weilanden door, over een overstapje, bocht naar **R**, bij een boom bocht naar **L** en dan langs een weiland met daarachter kassen. Bij een woonboerderij bocht naar **R** en dan **L** over een smalle houten brug.*
18. Op het eind ga je de steile dijkhelling op, door het houten klapweg heen en dan op de asfaltweg **RA** (*Meermuidense weg*) sla je **RA**. *Hier **verlaat** je weer het Tuylmarkerpad!* Deze weg maakt diverse bochten en voert een stuk verder langs een klein bos (Sterrenbos). Bij het kruispunt aan de rand van het bos **LA** (*Dijkhofstraat*). Loop deze weg helemaal uit en sla aan vóór het geasfalteerde fietspad **LA** (*Zwarte pad*).

*Voordat je verderloopt, kun je op dit punt de **RA** de (drukke) provinciale weg oversteken naar 'Buitenpost', waar je ook (als je daarvoor nog de energie hebt) het Blotevoetenpad kunt lopen. Er is ook een klein restaurant aanwezig. Loop vanaf hier weer terug naar het afslagpunt van het Zwarte pad en sla daar **RA**.*



19. Loop het klinkerpad verder in de richting van de spoorlijn. Het pad gaat over in een grindpad en maakt vlak voor de spoorlijn een bocht naar **L**. Al gauw wordt het een zandpad. Je loopt in de richting van een zendmast en een carpoolplaats. Aan het einde **RA** onder het spoorviaduct door en dan weer eerste straat **RA** (*Achter de Hoven*). Eerste straat **LA** (*Bessenstraat*) en dan **RA** om te eindigen bij Homestay Dreamtime.

